

# Regolamento Chess Cup 2024

## **1. Data e luogo**

La Chess Cup si svolgerà interamente sabato 30 novembre 2024 presso l'edificio U6 dell'Università Milano-Bicocca al piano -1 presso lo spazio adiacente all'aula Martini e alla mensa.

I giocatori regolarmente iscritti hanno l'obbligo di presentarsi alle ore 9.15 per la registrazione. Il primo turno di gioco è previsto per le ore 9.30. La chiusura del torneo è prevista per le 15.00.

## **2. Requisiti per la partecipazione**

La partecipazione alla Chess Cup è riservata agli studenti ed al personale dell'Università di Milano-Bicocca.

Per studente dell'Università di Milano-Bicocca si intende:

- Studente di L, LM, LM a ciclo unico
- Studente di Master, Corso di perfezionamento
- Studente di Dottorato di Ricerca o di Corso di Specializzazione
- Studente di corso singolo
- Ex-studenti – Alumni

Per personale dell'Università di Milano-Bicocca si intende:

- Personale tecnico-amministrativo
- Personale docente
- Titolare di assegno di ricerca
- Borsista

## **3. Iscrizione**

Per partecipare ogni giocatore deve essere in possesso di un tesseramento attivo CUS. È possibile sottoscrivere la tessera CUS Active al costo di €5,00 direttamente dal sito CUS Milano.

Le iscrizioni al torneo sono aperte da martedì 5 novembre a venerdì 29 novembre tramite [il seguente form online](#). La quota di iscrizione alla Chess Cup per ogni giocatore è pari a € 5,00; questa quota può essere pagata il giorno stesso del torneo al momento della registrazione, o versata presso il CUS Point U6 entro il 29 novembre.

## **4. Modalità di gioco**

Il torneo prevede lo svolgimento per tutti i partecipanti di 7 turni in modalità semilampo, ogni giocatore avrà a disposizione per completare la partita 10 minuti di tempo a testa più un bonus di 2 secondi per ogni mossa giocata. Gli accoppiamenti saranno effettuati con sistema svizzero e gestiti dal software per tornei di scacchi VegaChess. In caso di numero di componenti dispari è previsto che uno dei partecipanti vinca la sua partita a tavolino.

## **5. Classifica finale**

Ogni partecipante conquista 1 punto per ogni vittoria, 0.5 per ogni pareggio, 0 per ogni sconfitta. La classifica finale è decretata dalla somma dei punteggi acquisiti complessivamente nei 7 turni. Al termine dei 7 turni previsti, in caso di pareggio, non sono previste partite di spareggio, l'ordine di classifica sarà decretato dai seguenti criteri:

- Buchholz Totale: la somma dei punteggi degli avversari del giocatore;
- Buchholz Cut 1: scarta dalla somma il punteggio dell'avversario che ha totalizzato meno punti.

## **6. Regole del gioco**

Per lo svolgimento dei tornei si adotteranno le regole della Federazione Scacchistica Italiana, con le seguenti specifiche e/o eccezioni.

Una volta effettuata la mossa, non è possibile annullarla. In caso di fine del tempo a disposizione, il giocatore perde la partita a patto che l'avversario abbia sufficiente materiale per la vittoria. Non è possibile intervenire in alcun modo nelle partite altrui. Non è prevista sconfitta in caso di mossa irregolare. Il colore degli abbinamenti è deciso in modo automatico dal software VegaChess garantendo l'equilibrio fra bianco e nero.

Non sono previsti giudici né arbitri federali pertanto eventuali controversie saranno risolte dagli organizzatori secondo le regole vigenti ed il buonsenso. I tornei non saranno validi per variazioni ELO.

Il Comitato Organizzatore si riserva di modificare il presente Regolamento, se necessario, per un migliore svolgimento del torneo.

Per ulteriori informazioni è possibile contattare gli organizzatori all'indirizzo [scacchibicocca@gmail.com](mailto:scacchibicocca@gmail.com)