



Regolamento Chess Cup – 2^a edizione

1. Data e luogo

La Chess Cup si svolgerà interamente sabato 5 novembre 2022 presso l'edificio U6 dell'Università Milano-Bicocca al piano -1, presso lo spazio adiacente alla mensa.

I giocatori regolarmente iscritti hanno l'obbligo di presentarsi alle ore 9.30 per la registrazione. Il primo turno di gioco è previsto per le ore 10.00. La chiusura del torneo è prevista per le 16.30.

2. Requisiti per la partecipazione

La partecipazione alla Chess Cup è riservata agli studenti ed al personale dell'Università di Milano-Bicocca.

Per studente dell'Università di Milano-Bicocca si intende:

- Studente di L, LM, LM a ciclo unico
- Studente di Master, Corso di perfezionamento
- Studente di Dottorato di Ricerca o di Corso di Specializzazione
- Studente di corso singolo
- Ex-studenti – Alumni

Per personale dell'Università di Milano-Bicocca si intende:

- Personale tecnico-amministrativo
- Personale docente
- Titolare di assegno di ricerca
- Borsista

3. Iscrizione

La quota di iscrizione alla Chess Cup per ogni giocatore è pari a € 5,00. Per partecipare ogni giocatore deve essere in possesso di un tesseramento attivo CUS. Qualora i giocatori non fossero in possesso di della tessera

CUS, sarà possibile sottoscrivere la tessera CUS Active al costo di €5,00. Per completare l'iscrizione ed il tesseramento è necessario recarsi presso il CUS Point presso l'edificio U6 dell'Università Milano-Bicocca al piano 1.

4. Modalità di gioco

Il torneo prevede lo svolgimento per tutti i partecipanti di 7 turni in modalità semilampo, ogni giocatore avrà a disposizione per completare la partita 12 minuti di tempo a testa più un bonus di 3 secondi per ogni mossa giocata. Gli accoppiamenti saranno effettuati con sistema svizzero e gestiti dal software per tornei di scacchi VegaChess. In caso di numero di componenti dispari è previsto che uno dei partecipanti vinca la sua partita a tavolino.

5. Classifica finale

Ogni partecipante conquista 1 punto per ogni vittoria, 0.5 per ogni pareggio, 0 per ogni sconfitta. La classifica finale è decretata dalla somma dei punteggi acquisiti complessivamente nei 7 turni. Al termine dei 7 turni previsti, in caso di pareggio, non sono previste partite di spareggio, l'ordine di classifica sarà decretato dai seguenti criteri:

- Buchholz Totale: la somma dei punteggi degli avversari del giocatore;
- Buchholz Cut 1: scarta dalla somma il punteggio dell'avversario che ha totalizzato meno punti.

6. Regole del gioco

Per lo svolgimento dei tornei si adotteranno le regole della Federazione Scacchistica Italiana, con le seguenti specifiche e/o eccezioni.

Una volta effettuata la mossa, non è possibile annullarla. In caso di fine del tempo a disposizione, il giocatore perde la partita a patto che l'avversario abbia sufficiente materiale per la vittoria. Non è possibile intervenire in alcun modo nelle partite altrui. Non è prevista sconfitta in caso di mossa irregolare. Il colore degli abbinamenti è deciso in modo automatico dal software VegaChess garantendo l'equilibrio fra bianco e nero.

Non sono previsti giudici né arbitri federali pertanto eventuali controversie saranno risolte dagli organizzatori secondo le regole vigenti ed il buonsenso. I tornei non saranno validi per variazioni ELO.

Il Comitato Organizzatore si riserva di modificare il presente Regolamento, se necessario, per un migliore svolgimento del torneo.

Per ulteriori informazioni tecniche è possibile contattare gli organizzatori all'indirizzo scacchibicocca@gmail.com, mentre per informazioni riguardo iscrizioni e tesseramenti si prega di contattare cusbicocca@unimib.it.