



# **REGOLAMENTO**

## **Chess Cup – 1° edizione**

GENNAIO-FEBBRAIO 2022

1. **Date:** il torneo avrà inizio a partire dal 17 Gennaio e avrà una durata approssimativa di 3 settimane. Le iscrizioni vanno presentate entro il 13 Gennaio.
2. **Requisiti per partecipare:**
  - Rientrare in (almeno) una delle seguenti categorie:
    - Studente (compresi dottorandi) attualmente iscritto all'Università Milano-Bicocca
    - Avere conseguito in passato una laurea presso Milano-Bicocca (Alumni)
    - Essere attualmente in servizio come PTA presso l'Università Milano-Bicocca
    - Essere attualmente in servizio come assegnista / ricercatore o docente presso l'Università Milano-Bicocca
  - Possedere un tesseramento in corso di validità "Active" 21/22 Cus Milano o superiore. Per tesserarsi → <http://www.cusmilano.it/pag/Come%20tesserarsi>
  - Essere in possesso di un account sulla piattaforma chess.com. Ogni giocatore può utilizzare un solo account per tutta la durata del torneo
  - Possedere un account Discord e connettersi al server indicato dal Comitato Organizzatore
3. **Formato del torneo:** Swiss, 7 turni. Il Sistema di tie-break per determinare I piazzamenti a parità di punteggio finale è descritto nell' appendice.
4. **Time control:** 30 min. + 10 sec per mossa.
5. **Accoppiamenti**
  - Gli accoppiamenti saranno gestiti dal Sistema di accoppiamenti del programma VEGA per i tornei in modalità Swiss
  - I giocatori in possesso di un rating ELO in modalità standard (alla data del 13 Gennaio) sono invitati a comunicarlo all'organizzazione per determinare gli accoppiamenti del primo turno. I giocatori non in possesso di un rating ELO saranno considerati non classificati e a questi verrà attribuito un punteggio fittizio pari a ELO 1400
6. **Programma delle partite**
  - Gli accoppiamenti verranno comunicati sul sito del torneo: <http://www.cusbicocca.it/tornei/chesscup/>. Per ogni turno saranno messi a disposizione **due giorni** per completare le partite.  
Alla pubblicazione degli abbinamenti I giocatori utilizzeranno il canale testuale Discord dedicato alla loro gara per accordarsi, entro il primo dei due giorni a disposizione, su giorno e ora della partita. Il canale è visibile al comitato organizzatore, che interverrà in caso di eventuali dispute (es: giocatore che non risponde in tempo per accordarsi, ...).
  - I giocatori dovranno comunicare al C.O. i risultati delle gare tramite il canale testuale discord dedicato al turno giocato, pubblicandovi la cattura della schermata finale della

partita.

## 7. Premi

- Saranno assegnati premi ai primi tre classificati del torneo

## 8. Iscrizioni

- Le registrazioni dovranno pervenire entro il 13 Gennaio 2022
- L'iscrizione al torneo, previo possesso della tessera Active CUS (o superiore) per il 2021/22, è gratuita

## 9. Requisiti di connessione

- È responsabilità individuale di ogni giocatore avere:
  1. Dispositivo di gioco funzionante
  2. Connessione Internet stabile
  3. Account creato e verificato su chess.com
  4. Conoscenza ed esperienza delle modalità di gioco su chess.com
- Durante una partita, se un giocatore si disconnette, il suo orologio continuerà a funzionare.
- Se il giocatore riesce a riconnettersi al gioco prima che sia trascorso il tempo di riflessione rimanente, continuerà a giocare con il tempo di riflessione rimanente sul suo orologio. Se il giocatore non riesce a riconnettersi al gioco prima che sia trascorso il tempo di riflessione rimanente, quel giocatore perderà la partita. Tuttavia, la partita è patta se la posizione è tale che l'avversario non può dare scacco matto al re del giocatore con qualsiasi possibile serie di mosse legali.

## 10. Misure a tutela del fair play

- E' responsabilità di ogni giocatore avere una videocamera funzionante e un microfono attivato durante le fasi di gioco
- Su base campionaria alcune partite potranno essere seguite da arbitri in diretta, tramite videochiamata Zoom. L'arbitro potrà essere presente, a sua discrezione, per tutta la durata della partita oppure per un tempo parziale; l'arbitro può inserirsi nella videochiamata Zoom della partita in qualunque momento.
- Durante le partite i giocatori devono attivare una videochiamata su Zoom e rimanere visibili nel campo della videocamera. L'illuminazione deve essere sufficiente per permettere la trasmissione delle immagini in modo che siano visibili gli occhi del giocatore. Gli arbitri, eventualmente presenti, possono richiedere al giocatore di muovere la telecamera in modo da mostrare l'area di gioco.
- I giocatori non potranno utilizzare sfondi virtuali
- I giocatori dovranno seguire le istruzioni degli arbitri in merito all'attivazione o disattivazione del microfono.
- Sui computer dei giocatori non devono essere attivi altri software ad eccezione di:
  - Sistema operativo
  - Antivirus
  - Zoom

- Browser web (uno solo)
- (eventuale) Software per il funzionamento della videocamera
- (eventuale) Software per il funzionamento del microfono
- Nel corso della partita, l'arbitro potrà richiedere ai giocatori di mostrare la finestra Task Manager (CTRL+Shift+Alt nei sistemi operativi Windows / CMD + ALT + ESC su Mac)
- Non è ammesso indossare cuffie, auricolari, o altri dispositivi audio
- Non è ammesso indossare cappelli, cappucci o altri capi non necessari che coprano la testa del giocatore
- Non sono ammessi spettatori nell'area di gioco; qualsiasi genere di assistenza esterna è strettamente proibita
- Gli arbitri, sulla base del loro intervento in diretta Zoom, hanno facoltà di assegnare penalità e/o squalifiche.
- Nel caso che per un giocatore venga segnalata la violazione di fair play dal sito, il giocatore risulterà squalificato dal torneo, tutte le partite da lui giocate verranno considerate perse, e la classifica verrà modificata di conseguenza.
- La classifica finale verrà ufficializzata 3 giorni dopo la chiusura dell'ultimo turno, per dare tempo al sistema anti-cheating di chess.com di verificare eventuali violazioni.
- L'eventuale squalifica per violazione di fair play di un giocatore non è da intendersi come prova di effettivo cheating né come un'ammissione di colpevolezza da parte del giocatore. L'eventuale squalifica quindi non comporta in alcun modo modifiche allo status del giocatore per tornei OTB.
- Nel partecipare a questo Torneo, ciascun giocatore accetta e sottopone la propria partecipazione alle summenzionate misure a tutela del fair play.

## **Appendice. Regole per il Tie-Break**

In caso di parità di punteggio fra due o più giocatori, i punti spareggio determineranno la classifica finale. I criteri per la determinazione dei punti spareggio sono, in ordine di priorità:

- a) Buchholz Cut 1
- b) Buchholz
- c) Maggior numero di partite giocate con il nero
- d) Maggior numero di vittorie